**Introduction :**

* Rappel du jeu / origine de l’idée
* …

**Partie jeu**

Méthode : (tout concernant le jeu)

* Description du jeu (?)
* Type de jeu adapté à ce but => rythme
* Cibles / hexagones
* Eléments autours du jeu et évolutions (indicateurs, background)
* BT (Bullet Time)
* Evolution de la difficulté / niveaux fixes
* Calibration

**Partie évaluation**

Mode d’évaluation / tests:

* Hypothèses
* Questionnaires (pre & post)
* Entrainement pré-tests
* Tâches (+ ordre)
* Infos récupérées après les tests
* Infos testeurs

Résultats & analyses :

Mauvais résultats

Analyse des données : (moyenne + variance)

* Évolution du BPM après un BT
* # BT moyen par tâche
* Evolution du BPM par tâche
* BPM moyen par tâche
* BPM on / off (rapidement)

Questionnaire :

* Moyenne / variance de « Êtes-vous d’accord avec bla bla bla… »
* Préférences de jeu (hexa / indicateurs)
* Infos sur les testeurs (âge / joueurs / …)
* BPM moyen par type de joueurs

**Partie conclusion**

Conclusion :

* hypothèses confirmées ? (utilisation les résultats)
* ou non ? (pourquoi ?)
* mauvais résultats
* Ecarts entre questionnaire et données
* Difficultés au release (fix)
* Travaux futurs : meilleurs capteurs ; autres améliorations ;